

# Kartografia w geobazie – Reprezentacje kartograficzne (Dwa dni)

ArcGIS daje możliwość definiowania reprezentacji kartograficznych, które mogą być wykorzystywane do tworzenia zaawansowanej symbolizacji obiektów i zarazem zapisane w geobazie wraz z danymi. Ten kurs uczy czym są reprezentacje kartograficzne i jak mogą być zastosowane w różnych rozwiązaniach kartograficznych. Dowiesz się jak tworzyć symbolizację dla różnych kartograficznych opracowań tematycznych w różnych skalach, bez potrzeby duplikowania przetwarzania danych. Kurs prezentuje reprezentacje kartograficzne w kontekście projektu mapy. W trakcie ćwiczeń dokonywana jest konwersja istniejącej symbolizacji na reprezentacje oraz prowadzone prace związane z tworzeniem i przetwarzaniem zaawansowanej symbolizacji w celu udoskonalenia projektu mapy promującej cyklistykę. Realizując kolejne etapy, dowiesz się kiedy, w celu optymalizacji przebiegu prac produkcji kartograficznej, należy użyć reprezentacji kartograficznych a kiedy metod tradycyjnej symbolizacji w ArcGIS.

## Cele

- Zapoznanie ze strukturą reprezentacji kartograficznych.
- Poznanie różnych metod tworzenia reprezentacji kartograficznych.
- Tworzenie własnych symboli przy użyciu reprezentacji kartograficznych.
- Wykorzystanie reprezentacji kartograficznych do rozwiązania problemów związanych z konfliktami symboli, generalizacją i różnicami skalowymi.
- Tworzenie multi-reprezentacji kartograficznych dla jednej klasy obiektów w geobazie.
- Pojęcie, kiedy stosować reprezentacje kartograficzne a kiedy użyć standardowych metod ArcGIS do symbolizacji obiektów na mapie

## Tematyka

- Podstawy reprezentacji kartograficznych: Przegląd tradycyjnych metod symbolizacji; Elementy modelu reprezentacji kartograficznych; Gromadzenie symbolizacji w geobazie; Reprezentacje, a tradycyjna symbolizacja; Korzyści z użycia Reprezentacji.
- Planowanie projektu kartograficznego: Założenia projektowanej mapy; Rozmiar projektowanej mapy, wynikowy format, odbiorcy mapy; Projektowe dane, obszar opracowania, skala mapy i układ współrzędnych; Projektowa symbolizacja i kompozycja mapy.
- Podstawy Reprezentacji Kartograficznych: Pojęcie struktury reprezentacji; Tworzenie, zarządzanie i modyfikowanie reguł reprezentacji; Przyporządkowanie reguł do obiektów; Konwertowanie istniejącej symbolizacji na reprezentacje; Tworzenie multi-reprezentacji klasy obiektów.
- Pojęcie poziomów symboli: Tworzenie i modyfikowanie warstw sygnatur, kreski wypełnienia; Praca z edytorem Sygnatur; Importowanie symbolizacji z pliku stylu i plików graficznych.
- Pojęcie stylów rozmieszczenia sygnatur i efektów geometrycznych: Wykorzystanie i własności stylów rozmieszczenia sygnatur; Przegląd efektów geometrycznych; Efekty geometryczne dla geometrii punktowej, liniowej i poligonowej; Globalne efekty geometryczne; Pojęcie i usuwanie błędów logicznych geometrii reprezentacji.
- Zarządzanie wyjątkami: Typy wyjątków; Zapis wartości wyjątków; Tworzenie i usuwanie wyjątków; Zarządzanie własnościami symbolu jak atrybutami (pola z tabeli atrybutów).
- Rafinowanie reprezentacji: Wykorzystanie narzędzi geoprzetwarzania do automatyzacji procesów kartograficznych; Pojęcie swobodnych reprezentacji.
- Zarządzanie reprezentacjami: Planowanie i przebieg prac; Poprawne użycie reguł, wyjątków i pól z wartościami symboli reprezentacji; Użycie etykiet i opisów z reprezentacjami; Zmiany schematu geobazy i powiązania z reobazą wersjonowaną.
- Prace wykończeniowe mapy: Dopracowanie projektu mapy z reprezentacjami; Kompozycja i wydruk mapy

## Wymagania i zalecenia

Uczestnicy powinni ukończyć kurs Wprowadzenie do ArcGIS oraz Kartografia w ArcGIS lub posiadać wiedzę porównywalną.